

**EDITAL Nº 01/2023/PET/UFLA**

**CRONOGRAMA**

<b>ATIVIDADE</b>	<b>DATA</b>
Publicação do edital	15/05/2023
Período de inscrições	De 15/05/2023 às 12h00min até 25/05/2023 às 23h59min, na plataforma digital Google Forms, link disponibilizado neste edital
IX Maratona	De 28/06/2023 até 19/07/2023
Ação social	De 26/05/2023 até 19/07/2023 às 11h00min
Capacitação de Abertura	28/06/2023 às 19h00min
Competição Esportiva	01/07/2023 de 13h00min às 18h00min
Competição Acadêmica	19/07/2023 de 10h00min até 14h00min
Divulgação do resultado final e premiação	19/07/2023 às 14h30min

**EDITAL Nº 01/2023/PET/UFLA**  
**IX MARATONA DA ENGENHARIA DE ALIMENTOS**

O Programa de Educação Tutorial (PET) - Engenharia de Alimentos e o Centro Acadêmico do Curso de Engenharia de Alimentos da Universidade Federal de Lavras fazem saber os critérios para inscrição e participação na IX Maratona da Engenharia de Alimentos.

**1. DO EVENTO**

A Maratona da Engenharia de Alimentos, promovida pelo PET - Engenharia de Alimentos em parceria com Centro Acadêmico do Curso de Engenharia de Alimentos, tem como objetivo principal divulgar os trabalhos desenvolvidos no âmbito da Engenharia de Alimentos e áreas correlatas da Universidade Federal de Lavras, além de promover a integração e estimular a criatividade das entidades e laboratórios. Este ano, a nona edição do evento será realizada de forma presencial, contando com cinco etapas. São elas:

- 1.1. **Etapa 1 - Capacitação de abertura:** Essa etapa contará com uma capacitação de abertura com o tema: “Como criar um pitch de sucesso”, que proporcionará experiência e conhecimento aos alunos e entidades participantes. Será realizada no dia 28/06/2023, às 19h, no Anfiteatro do DCA. Os detalhes sobre essa etapa se encontram no item 4.
- 1.2. **Etapa 2 - Competição Acadêmica:** Tal etapa terá como atividade a elaboração de um resumo expandido e sua apresentação no dia 19/07/2023, no período de 10h às 14h. O tema da apresentação deve ter relação com o que a entidade estuda, e o tema a ser escolhido ficará por responsabilidade dos respectivos participantes. Os detalhes sobre essa etapa se encontram no item 5.
- 1.3. **Etapa 3 - Competição Esportiva:** No dia 01/07/2023, no período das 13h às 18h, será realizada uma competição esportiva entre os participantes, que irá proporcionar interação, entretenimento e desenvolvimento do espírito esportivo. Promoverá também a integração entre as entidades e os discentes da Universidade. Os detalhes sobre essa etapa se encontram no item 6.
- 1.4. **Etapa 4 - Ação social:** Além das atividades previstas para o evento, haverá uma ação social, que iniciará no dia 26/05/2023, logo após as inscrições, e a arrecadação pode ocorrer até o dia 19/07/2023, às 11h. Os detalhes sobre essa etapa se encontram no item 7.
- 1.5. **Etapa 5 - Divulgação dos resultados e premiação:** A divulgação dos resultados acontecerá no dia 19/07/2023, às 14h30min, baseado na contabilização dos pontos que as entidades alcançaram nas etapas, divulgação dos vencedores e seus respectivos prêmios. Os detalhes sobre essa etapa se encontram nos itens 8, 9 e 10.

## 2. DOS REQUISITOS PARA PARTICIPAÇÃO

Poderão participar da Competição da **IX Maratona da Engenharia de Alimentos**, os graduandos, pós-graduandos e professores do curso de Engenharia de Alimentos e de outros cursos, desde que vinculados às entidades (núcleos, empresa júnior e laboratórios) do Departamento de Ciência dos Alimentos (DCA) ou demais departamentos nos quais a entidade tenha relação com a área de alimentos.

## 3. DA INSCRIÇÃO E DOS DOCUMENTOS NECESSÁRIOS PARA A INSCRIÇÃO

A inscrição da **IX Maratona da Engenharia de Alimentos** deverá ser realizada no período de **15/05/2023, às 12h, até 25/05/2023, às 23h59min**, por meio de um formulário online que está disponível no [link](#). O formulário também será divulgado nas redes sociais do Programa de Educação Tutorial (PET) e no Centro Acadêmico de Engenharia de Alimentos (CAEAL).

No formulário, a entidade deverá anexar uma lista completa contendo informações dos membros ativos e dos representantes da entidade, ou seja, será feita apenas uma inscrição por entidade. O modelo da lista se encontra no seguinte [link](#) (abrir com email institucional e baixar o documento).

As informações que devem constar na lista são: nome completo, matrícula/SIAPE e e-mail institucional dos membros ativos, que representarão a entidade.

Cada participante poderá representar apenas uma entidade. Será possível a substituição, troca ou adição de participantes após o período de inscrição, de modo que, caso isso seja necessário, a entidade deve enviar uma solicitação para alterar sua lista de participantes para o e-mail: [maratonaalimentos@gmail.com](mailto:maratonaalimentos@gmail.com).

Apenas aqueles que cumprirem os procedimentos de inscrição corretamente e participarem das atividades do evento, seguindo suas particularidades e regras, receberão o certificado de participação no evento da IX Maratona da Engenharia de Alimentos.

Ao final da competição esportiva, teremos um coffee break no valor de R\$10,00 **por membro participante**, para mais informações consulte o tópico 6 deste edital.

Não haverá devolução do valor da inscrição em caso de desistência.

## 4. DA CAPACITAÇÃO DE ABERTURA

Tal etapa acontecerá no dia 28/06/2023, às 19h00min, no Anfiteatro do DCA. A participação na palestra será obrigatória para no mínimo 70% dos inscritos pelo núcleo, com arredondamento natural. Essa etapa valerá 10 pontos no total da maratona, portanto, se o grupo se inscrever com 10 participantes, pelo menos 7 deles devem participar da etapa de Capacitação de Abertura (Etapa 1) para receber os 10 pontos, caso contrário receberão 0 pontos.

A inscrição da palestra será feita separadamente, via SIG (UFLA), de modo individual, ou seja, cada participante deverá fazer sua própria inscrição. A responsabilidade de garantir que 70% dos representantes da entidade participem da palestra é de cada entidade.

A presença será contabilizada no respectivo dia do evento através de uma lista de presença que será disponibilizada no final da capacitação. Ao assinar a lista, o membro da entidade garante o seu certificado de participação.

## 5. DA COMPETIÇÃO ACADÊMICA

A etapa da competição acadêmica consiste na preparação, pela entidade, de um resumo expandido e um pôster, que será avaliado posteriormente por avaliadores convidados. **A temática a ser abordada no resumo deve se enquadrar em uma das sete tendências de mercado de alimentos citadas a seguir:**

- A) Saudabilidade e bem-estar
- B) Sensorialidade e prazer
- C) Sustentabilidade e ética
- D) Plant based
- E) Clean label
- F) Conveniência e praticidade
- G) Confiabilidade e qualidade

Para entender um pouco mais sobre cada tendência de mercado exemplificada, acesse o [link](#).

A pontuação dessa etapa consistirá na avaliação feita pela comissão de avaliadores, conforme critérios apresentados no item 9.3.

### 5.1 Resumo expandido:

Cada entidade, laboratório ou grupo de pesquisa, ensino ou extensão poderá competir com apenas um projeto, cujo resumo expandido deverá seguir o modelo que será disponibilizado neste [link](#), com os seguintes critérios de formatação:

- a) Máximo de **cinco** folhas A4 (sem a capa);
- b) Fonte *Times New Roman*, tamanho 12;
- c) Espaçamento 1,5;
- d) Margem esquerda e superior de 3 cm;
- e) Margem direita e inferior de 2 cm;
- f) Máximo de 4 páginas de anexos;

Além das especificações de formatação, o resumo expandido deve ser dividido nos seguintes tópicos:

- g) Introdução e objetivo;
- h) Materiais e métodos;
- i) Resultados e discussão;
- j) Conclusão;
- k) Referências bibliográficas.

**O resumo deverá ser entregue até o dia 16/07, sem exceções.** Além disso, precisará ser desenvolvido pela entidade ou laboratório e vinculado ao professor orientador ou coorientador. **Não serão aceitos projetos realizados individualmente por algum dos membros ou que foram previamente desenvolvidos pelo professor orientador.**

O resumo que ultrapassar o limite máximo de folhas sofrerá uma penalização na nota final, bem como os trabalhos que não apresentem algum dos itens especificados acima ou não apresentem a formatação correta.

**O resumo que não apresentar resultados efetivos e obtidos durante a realização da IX Maratona serão excluídos e a participação da entidade será desconsiderada.**

### 5.2 Pôster:

A confecção do pôster deverá seguir o modelo que será disponibilizado neste [link](#) e deverá possuir, obrigatoriamente, os seguintes tópicos:

- a) Introdução e objetivo;
- b) Materiais e métodos;
- c) Resultados e discussão;
- d) Considerações finais;
- e) Referências bibliográficas.

A impressão será de responsabilidade da entidade, no tamanho padrão de 90 cm x 120 cm.

O pôster que não apresentar algum dos itens especificados acima ou não apresentar a formatação de acordo com o modelo padrão proposto sofrerá penalização na nota final.

### 5.3 Apresentações:

As apresentações irão acontecer no dia 19/07/2023, das 10h00 às 14h00, no estacionamento do DCA-UFLA. A entidade e seus respectivos membros deverão permanecer no local definido do horário inicial (10h) até o momento da divulgação do resultado final (14h30min). Durante este período, a entidade deverá fazer uma exposição oral do seu projeto para qualquer aluno ou professor que se interessar.

Caberá exclusivamente aos participantes de cada entidade a responsabilidade de providenciar o pôster, mesa, cadeira e a tenda, caso o grupo julgue necessário a utilização dos três últimos objetos, e demais materiais para apresentação. As equipes participantes da competição deverão chegar no local da apresentação até às 9h30min para organizarem os stands para a exposição, que começará às 10h.

A distribuição das entidades no local será determinada pela ordem de chegada, no dia do evento. A entidade que chegar atrasada ao local de apresentação, será penalizada de acordo com os critérios estabelecidos no item 9.3.

A exposição do produto relacionado ao projeto não é um critério avaliativo, logo, não será pontuada. Entidades em que a logística demandar a formação de filas, é de responsabilidade do grupo organizá-las.

#### 5.4 Pitch:

A confecção do pitch deverá seguir obrigatoriamente, a seguinte estrutura:

- a) Duração máxima do vídeo 3 minutos;
- b) Apresentação da entidade feita pelo orientador da mesma;
- c) Apresentação do projeto;

O pitch será avaliado segundo os critérios descritos abaixo:

- a) Conteúdo – 40%
- b) Capacidade de síntese – 20%
- c) Qualidade da gravação (áudio, vídeo ou imagens que forem utilizadas) – 20%
- d) Criatividade – 20%

O pitch que ultrapassar o limite máximo de tempo sofrerá uma penalização na nota final.

##### 5.4.1 Envio do pitch

**A data limite de envio do link do pitch será dia 12/07/2023, sem exceções, até às 12h00.** O vídeo referente ao pitch deverá ser publicado na plataforma YouTube de forma pública, preferencialmente no canal da entidade. Por fim, será necessário que a entidade envie o link correspondente ao pitch para o e-mail [maratonaalimentos@gmail.com](mailto:maratonaalimentos@gmail.com).

## 6. COMPETIÇÃO ESPORTIVA

Esta etapa consiste na realização de uma competição esportiva, que terá 4 (quatro) modalidades obrigatórias, sendo elas: vôlei, futsal, queimada e truco. O futsal contará com times masculinos e femininos, já o restante das modalidades será composto por times mistos. As chaves do torneio vão ser definidas por meio de sorteio e divulgado antecipadamente pelas redes sociais do PET e CAEAL, onde também informará a sequência de jogos e horários. As entidades deverão obedecer um limite de 20 participantes inscritos, sendo permitido que **cada membro da entidade** participe de quantas modalidades quiser. As entidades poderão convidar participantes externos, desde que sejam estudantes da Universidade Federal de Lavras (UFLA), para preencherem os times, se necessário.

A pontuação dessa etapa consistirá na conquista dos pontos distribuídos conforme critérios apresentados no item 9.4. O grupo que escolher não competir em alguma modalidade, perderá, automaticamente, os pontos destinados àquela modalidade.

Essa etapa será realizada no dia 01/07/2022, das 13h00 às 18h00, no CIUNE. Ao final da competição, teremos um coffee break no valor de R\$10,00 **por membro**

**participante** que deverá ser pago até dia 23/06/2022 às 23h59min, por meio da chave Pix que será disponibilizada posteriormente pela comissão organizadora.

Não haverá devolução do valor da inscrição em caso de desistência.

## 6.1. Das regras das modalidades

O tipo de chaveamento das modalidades dependerá da quantidade de equipes inscritas. Será explicado antes da competição.

Os jogadores que desrespeitarem o regulamento serão punidos. A gravidade da punição pode variar, desde uma advertência verbal até a expulsão do jogador do jogo.

É proibido o uso de qualquer tipo de objeto que possa colocar em risco a integridade física dos jogadores, como jóias, relógios, brincos, etc.

É responsabilidade de cada jogador jogar de forma segura e respeitar as regras do jogo. Qualquer lesão ou dano resultante do jogo é de responsabilidade dos jogadores envolvidos.

Não haverá número máximo de jogadores por modalidade, entretanto deve-se respeitar o número total de inscritos permitidos por entidade, de acordo com os critérios estabelecidos no item 6.

Os regulamentos da Confederação Brasileira de Futebol de Salão (CBFS) e Federação Internacional de Voleibol (FIVB) podem sofrer pequenas modificações de acordo com a necessidade da competição, porém todas as mudanças serão passadas previamente aos participantes para que todos fiquem cientes.

### 6.1.1. Futsal

O regulamento do futsal seguirá os critérios estabelecidos no site oficial da Confederação Brasileira de Futebol de Salão (CBFS).

### 6.1.2. Vôlei

As regras dessa modalidade seguirá o regulamento internacional estabelecido pela Federação Internacional de Voleibol (FIVB).

### 6.1.3. Queimada

Essa modalidade seguirá um regulamento próprio da comissão organizadora, os critérios para execução dessa modalidade encontram-se abaixo:

- **Objetivo:** O jogo de queimada é um jogo recreativo e deve ser jogado de forma segura e justa. O objetivo do jogo é eliminar os jogadores do time adversário através do arremesso de uma bola e acertando-os.
- **Número de jogadores:** O jogo é jogado com dois times de, no mínimo, 5 jogadores cada. O número de jogadores pode ser aumentado dependendo do espaço disponível e da preferência dos jogadores.
- **Campo de jogo:** O campo de jogo deve ser uma área delimitada e segura. As dimensões do campo podem variar, mas geralmente são de 15 a 25 metros de

comprimento e 10 a 15 metros de largura. O campo deve ter linhas delimitadoras e uma linha central que divide o campo em dois.

- **Início do jogo:** O jogo começa com um dos times arremessando a bola para o outro time a partir da linha central. Os jogadores não podem atravessar a linha central até que a bola seja lançada. A posse inicial da bola e o lado da quadra devem ser decididos no par ou ímpar entre as equipes.
- **Eliminação de jogadores:** Um jogador é eliminado quando a bola o atinge e ele não consegue pegá-la antes de tocar o chão ou uma superfície fora do campo. A eliminação do jogador é desconsiderada quando o arremessador pisa na linha que delimita os campos na hora do arremesso.
- **Duração do jogo:** O jogo se encerra quando um dos times não tiver mais jogadores ou quando a contagem de vinte minutos acabar.
- **Regras adicionais:** Os jogadores não podem segurar a bola por mais de 5 segundos, se ultrapassado os 5 segundos, o atleta deverá passar a posse de bola à outra equipe, de acordo com a decisão do árbitro. Os jogadores queimados podem preencher o “cemitério” atrás do campo adversário, sem contar as laterais, e continuar podendo acertar os adversários.

#### 6.1.4. Truco

Essa modalidade seguirá o regulamento referente ao truco mineiro, as regras encontram-se abaixo:

- O truco mineiro é jogado com o baralho francês. São 40 cartas, retirando os coringas, 8, 9 e 10;
- São necessários 2 duplas;
- Queda é o nome dado à partida de truco. Uma queda é disputada em melhor de 3 jogos, que são divididos em mãos;
- Quem fizer 12 pontos primeiro ganha o jogo;
- Cada mão começa valendo 2 pontos;
- As mãos são divididas em melhor de três rodadas;
- As manilhas são fixas, na seguinte ordem: 4 de paus (zap) > 7 de copas > Ás de espadas (espadilha) > 7 de ouros;
- A ordem das cartas é: 3 > 2 > A > k > J > Q > 7 > 6 > 5 > 4;
- Mão de dez é quando uma das duplas atinge 10 pontos. Os jogadores olham as cartas um do outro antes de jogar. Após isso eles decidem se vão jogar ou não a mão. Caso joguem, a mão vale quatro pontos. Se rejeitam, seus adversários ganham dois pontos;
- Pode ser disputada a mão de ferro em caso de empate em 10 a 10. As duas duplas disputam a mão às cegas;
- Pedir truco aumenta a aposta da mão para quatro pontos;
- Os aumentos seguintes ao truco são: seis, dez, doze e queda.

Rodada em que o empate acontece	Vencedor da mão
1° rodada	O vencedor da segunda rodada vence
2° rodada	O vencedor da primeira rodada ganha a mão
3° rodada	O vencedor da primeira rodada ganha a mão
Quando empatou as três rodadas	A mão é anulada, ninguém ganha pontos

**Parágrafo único: Os atletas podem contestar a aplicação incorreta dos regulamentos. As observações serão avaliadas e as medidas serão tomadas de acordo com a discussão entre os membros da comissão organizadora e os árbitros.**

## 7. DA AÇÃO SOCIAL

A ação social será uma etapa obrigatória, e consistirá na arrecadação de alimentos não perecíveis para serem doados para instituições de caridade. Não serão aceitas doações em dinheiro. Caso a entidade receba alguma quantia, o grupo participante será responsável por converter o valor arrecadado em alimentos.

Os alimentos serão recebidos na sala do CAEAL, localizada no DCE, em qualquer momento dentro do prazo estabelecido no cronograma.

É de responsabilidade da entidade:

- Repassar todas as doações, dentro do prazo estipulado, para a comissão organizadora. Doações entregues após a data estipulada não serão contabilizadas;
- Etiquetar os alimentos com o nome do entidade, para auxiliar a contagem dos alimentos arrecadados.

Todos os alimentos arrecadados pela entidade deverão ser repassados para comissão organizadora de modo que eles podem ser repassados todos de uma vez ou aos poucos para o PET ou o CA.

Os detalhes da pontuação se encontram descritos no item 9.5.

## 8. DA PREMIAÇÃO

A entidade que somar maior quantidade de pontos em todas as etapas será a campeã geral e os três primeiros colocados serão premiados. Os prêmios serão kits patrocinados pelas empresas Rousselot, Verde Campo, Essencial, Sanavita, Florestal, Vida Veg, Cervejaria Funil e Docile. As características dos kits serão divulgadas no decorrer da maratona.

## 9. CRITÉRIOS DE AVALIAÇÃO

### 9.1. DO VENCEDOR E RANKING GERAL:

O vencedor da **IX Maratona da Engenharia de Alimentos** será aquele que apresentar a maior nota final após ser avaliado em quatro etapas, sendo uma delas opcional. A nota máxima que poderá ser obtida será 100 pontos. Os pesos de cada uma das etapas encontram-se especificados na Tabela 1. O ranking geral será feito a partir das notas finais (NF) de cada entidade.

Tabela 1 - Etapas e pesos vigentes para a VII Maratona da Engenharia de Alimentos.

Etapa	Etapas	Pesos
A	Capacitação de Abertura	10%
B	Competição Acadêmica	40%
C	Competição Esportiva	25%
D	Ação social	25%

Todas as etapas serão pontuadas em escala de 0 a 100 pontos, conforme especificações descritas em cada item.

A nota final será expressa pela seguinte equação:

$$NF = A*0,10 + B*0,4 + C*0,25 + D*0,25$$

### 9.2 A CAPACITAÇÃO DE ABERTURA

Ganhará cem por cento (100%) dos pontos, aquelas entidades que comparecerem com no mínimo setenta por cento (70%) de presença dos membros de cada entidade inscrita, com arredondamento natural desse número. O grupo que não obtiver a presença mínima exigida ficará com pontuação zero nesta etapa.

Tabela 2: Pontuação para participação na Palestra

Participação	Pontuação na nota final
Mínimo de 70%	10%
Menos que 70%	0%

### 9.3 DA COMPETIÇÃO ACADÊMICA

A totalidade da pontuação dessa etapa (40%) será desmembrada em: avaliação do trabalho escrito (20%), apresentação feita pela entidade no dia da competição acadêmica com o pôster (10%) e pitch apresentado (10%). Uma comissão de avaliadores analisará os critérios descritos a seguir:

- Aspectos gramaticais: escrita de forma coesa, coerente e em adequação às normas cultas nas informações contidas no resumo expandido;
- Organização e pontualidade;
- Oratória e qualidade da apresentação;
- Originalidade e inovação do tema escolhido;
- Pôster dentro dos padrões exigidos;
- Justificativa para realização do projeto;
- Pitch coeso e cumprindo os pontos requeridos.

A nota desta etapa será expressa da seguinte maneira:

Distribuição dos 100% por média simples:

$$N(100\%) = (\sum \text{Notas dos avaliadores}) / \text{Número de avaliadores}$$

### 9.4 DA COMPETIÇÃO ESPORTIVA

A pontuação da etapa esportiva tem como peso 25% da nota final. Essa pontuação será distribuída da seguinte maneira:

- **Futebol masculino:** Essa modalidade vale 20 pontos. Haverá o seguinte ranking:
  - 1° lugar: entidade que disputar a final e vencer, por número de gols, será o ganhador dessa modalidade e conquistará os 20 pontos;
  - 2° lugar: entidade que disputar a final e perder, levará o 2° lugar na modalidade e conquistará 12 pontos;
  - As outras entidades que competirem ganharão 5 pontos.
- **Futebol feminino:** Essa modalidade vale 20 pontos. Haverá o seguinte ranking:
  - 1° lugar: entidade que disputar a final e vencer, por número de gols, será o ganhador dessa modalidade e conquistará os 20 pontos;
  - 2° lugar: entidade que disputar a final e perder, levará o 2° lugar na modalidade e conquistará 12 pontos;
  - As outras entidades que competirem ganharão 5 pontos.
- **Vôlei:** Essa modalidade vale 20 pontos. Haverá o seguinte ranking:
  - 1° lugar: entidade que disputar a final e vencer será o ganhador dessa modalidade e conquistará os 20 pontos;

- 2° lugar: entidade que disputar a final e perder, levará o 2° lugar na modalidade e conquistará 12 pontos;
- As outras entidades que competirem ganharão 5 pontos.
- **Queimada:** Essa modalidade vale 20 pontos. Haverá o seguinte ranking:
  - 1° lugar: entidade que disputar a final e vencer será o ganhador dessa modalidade e conquistará os 20 pontos;
  - 2° lugar: entidade que disputar a final e perder, levará o 2° lugar na modalidade e conquistará 12 pontos;
  - As outras entidades que competirem ganharão 5 pontos.
- **Truco:** Essa modalidade vale 20 pontos. Haverá o seguinte ranking:
  - 1° lugar: entidade que disputar a final e vencer, será o ganhador dessa modalidade e conquistará os 20 pontos;
  - 2° lugar: entidade que disputar a final e perder, levará o 2° lugar na modalidade e conquistará 12 pontos;
  - As outras entidades que competirem ganharão 5 pontos.

As entidades poderão convidar participantes externos, desde que sejam estudantes da Universidade Federal de Lavras - UFLA, para preencherem os times, se necessário. Caso, ainda assim, não haja possibilidade de formação de dois times completos, a pontuação nos jogos será avaliada pela comissão organizadora.

O ranking final será obtido por meio da soma da pontuação das entidades em cada modalidade. Reforça-se que o grupo que escolher não competir em alguma modalidade, perderá, automaticamente, os pontos destinados àquela modalidade.

## 9.5 DA AÇÃO SOCIAL

As entidades serão classificadas de acordo com esse ranking de arrecadação, levando em consideração que a quantidade mínima de alimentos é de 25 kg:

- 1° lugar: Entidade que arrecadar a maior quantidade de alimentos, acima da quantidade mínima, será o ganhador dessa modalidade e conquistará 100 pontos;
- 2° lugar: Entidade que arrecadar a segunda maior quantidade de alimentos, acima da quantidade mínima, levará o 2° lugar na modalidade e conquistará 70 pontos;
- 3° lugar: Entidade que arrecadar a terceira maior quantidade de alimentos, acima da quantidade mínima, levará o 3° lugar na modalidade e conquistará 50 pontos;
- Colocações restantes: As entidades que ficarem fora do pódio, acima da quantidade mínima de arrecadação, ficarão com uma quantidade fixa de 25 pontos.
- As entidades que arrecadarem a quantidade mínima de alimentos, ganharão 10 pontos.
- As entidades que não arrecadarem ou não atingirem a quantidade mínima, terão pontuação nula.

## 10. RESULTADO FINAL E PREMIAÇÕES

O resultado final será o somatório de todas as etapas da IX Maratona de Engenharia de Alimentos, sendo divulgado presencialmente ao final da competição acadêmica. Vale ressaltar que não haverá premiações exclusivas por modalidades, a distribuição dos pontos será realizada conforme o tópico 9.1.

Após o anúncio do ranking final, os três primeiros colocados serão divulgados no instagram oficial do evento, por meio de uma publicação no feed. O ranking geral será divulgado individualmente para cada entidade, via e-mail. Caso a entidade peça um feedback, serão enviadas, via e-mail, para o representante da entidade, as notas de cada avaliador e os comentários sobre o trabalho do núcleo.

## 11. DISPOSIÇÕES FINAIS

A entidade que estiver inscrita mas não participar de alguma etapa, ganhará pontuação zero nesta e, conseqüentemente, será desclassificada.

Está fadada à EXPULSÃO da competição a(s) entidade(s) que:

- a) Não respeitar as regras contidas neste edital;
- b) Apresentar plágio nos trabalhos acadêmicos;
- c) Agir com desonestidade em quaisquer etapas da competição;
- d) Apresentar projeto sem resultados efetivos e obtidos fora do prazo de realização da IX Maratona;
- e) Agir com desrespeito e não zelar pelo bem estar dos organizadores do evento ou qualquer outro membro participante.

Toda e qualquer atitude relacionada aos itens citados acima serão julgadas pelos organizadores do evento, e poderá acarretar na expulsão da equipe e, conseqüentemente, afetar a pontuação da entidade na competição.

A comissão organizadora tem autonomia para realizar qualquer alteração neste edital que julgue necessária, com o compromisso de torná-las públicas a todos os interessados.

Os participantes poderão obter informações referentes à IX Maratona da Engenharia de Alimentos nas redes sociais do PET Engenharia de Alimentos e do CAEAL, além de poder contatar qualquer membro da comissão organizadora.

A inscrição implicará na aceitação das normas para as competições contidas nos comunicados e neste edital.

Casos omissos serão julgados pela organização nos limites de sua competência.

Lavras, 15 de Maio de 2023.

Profa. Dra. Luisa Pereira Figueiredo  
Tutora do PET – Engenharia de Alimentos  
[luisa.figueiredo@ufla.br](mailto:luisa.figueiredo@ufla.br)